التكليف الرابع

**أسماء المجموعة-: سكشن**

**-1 عرفة أحمد عرفات 3**

**-2 فيصل محمود حسن 3**

**-3 جورج وجيه 2**

**-4 هشام أشرف مسعد 4**

**القسم العلمي: حاسب آلي**

**الفرقة : الرابعة**

**مادة**

**تطبيقات المحمول**

**األهداف العامة للمادة :**

.1 تعليم الطالب كيفية تطوير تطبيقات محمولة بسيطة باستخدام أدوات ولغات برمجة مثل Flutter.أوDart

.2 تعلم الطالب كيفية تصميم واجهات مستخدم فعالة وجذابة لتطبيقات المحمول.

.3 مواجهه تحديات تطوير تطبيقات المحمول

.4 تشجيع الطالب على تطوير تطبيقات محمولة إبداعية وحل المشكالت المتعلقة بالتصميم والبرمجة.

.5 اكتساب مهارات لغه(Dart).

.6 توفير تفاهم أساسي حول مفاهيم تطبيقات المحمول

# الاهداف السلوكية :

1. يناقش دور التطبيقات في تحسين حياه الاشخاص
2. يتعرف الطالب علي الهواتف الذكيه
3. يناقش تاريخ تطبيقات المحمول وتطويرها
4. يفرق بين تطبيقات المحمول و تطبيقات الحاسوب
5. يصف مخاطر تطبيقات المحمول وكيفيه الاحتفاظ بخصوصيه المعلومات وتامينها